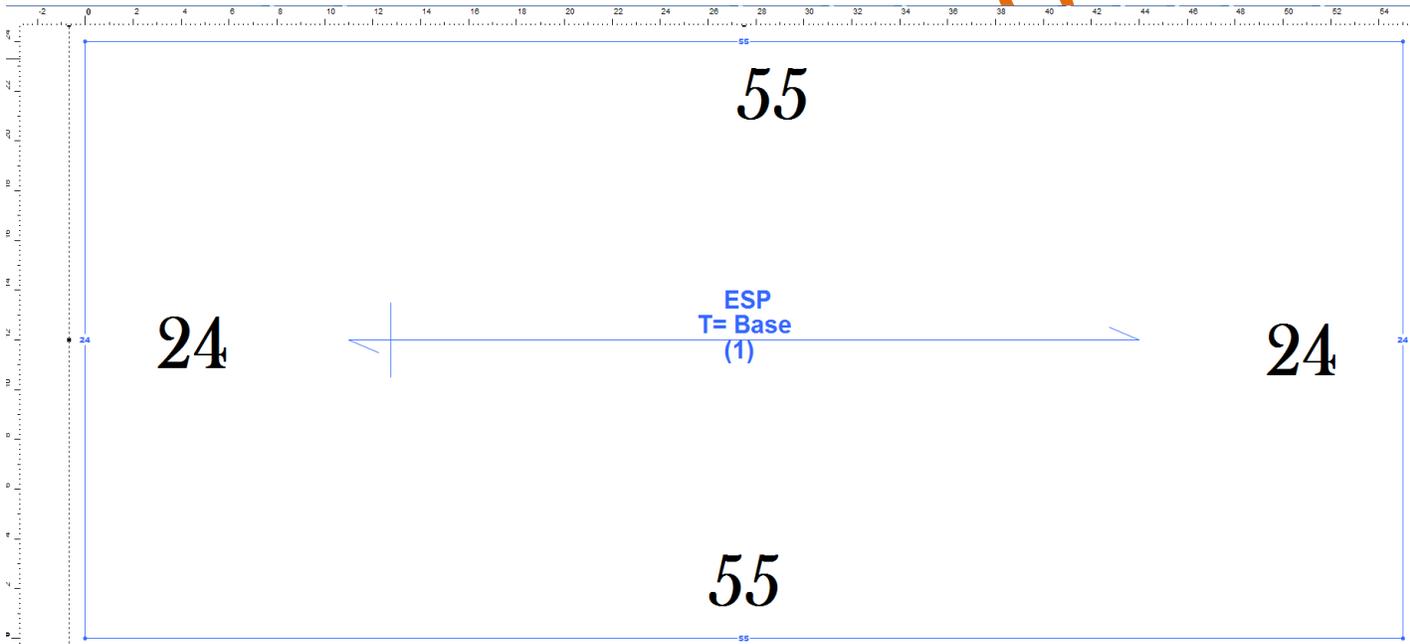


# CÓMO HACER UN MOLDE DESDE CERO:

Para realizar un molde desde cero con la utilización de coordenadas y un recuadro inicial, estos son los pasos a seguir:

## a) RECUADRO DE 55 Cm x 24 Cm.



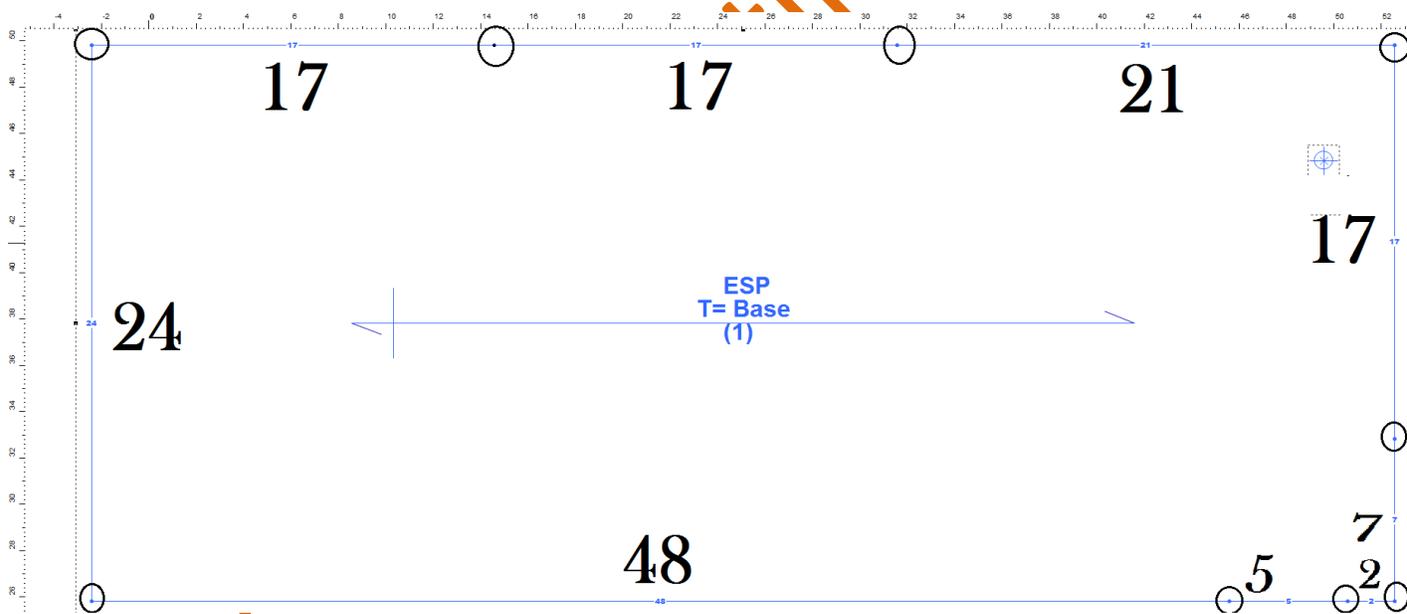
*NOTA: Visualmente, los puntos de escalado se diferencian de los no escalados por el tamaño en el que aparecen en la pantalla como un círculo en negrita (●) En cambio, los puntos no escalado, también aparecerán como un punto, pero más pequeños (.)*

## Medidas automáticas.

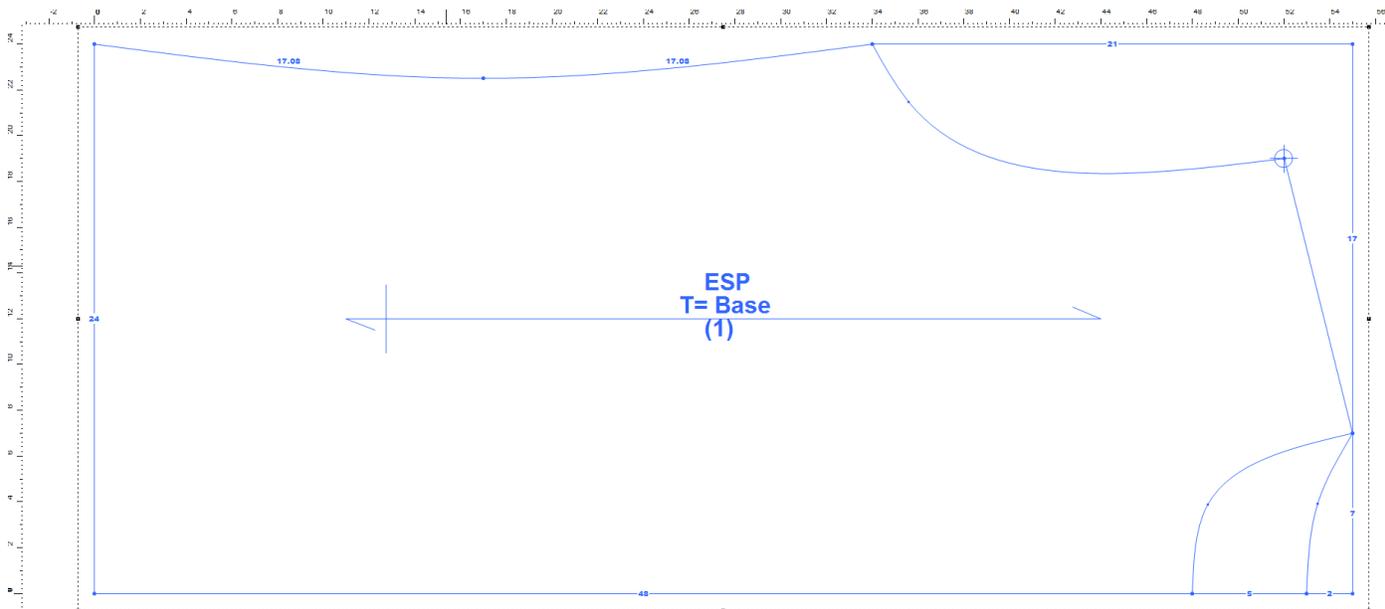
**F8.** Esta función es muy útil y la usaremos a menudo, ya que con solo oprimir esta tecla, en la pantalla aparecerán de forma inmediata las medidas en centímetros desde un punto de escalado hasta el siguiente punto de escalado. **¡Atención!** esta función ignora los puntos no escalados. Para una medición a gusto, debe emplearse la herramienta: **Medir.**  (Ctrl + D)

*NOTA: Durante el desarrollo de mi moldería, puedo, en cualquier momento cambiar la propiedad de un punto. Es decir, un punto que era recto y escalado, pasarlo a curvo y no escalado y viceversa.*

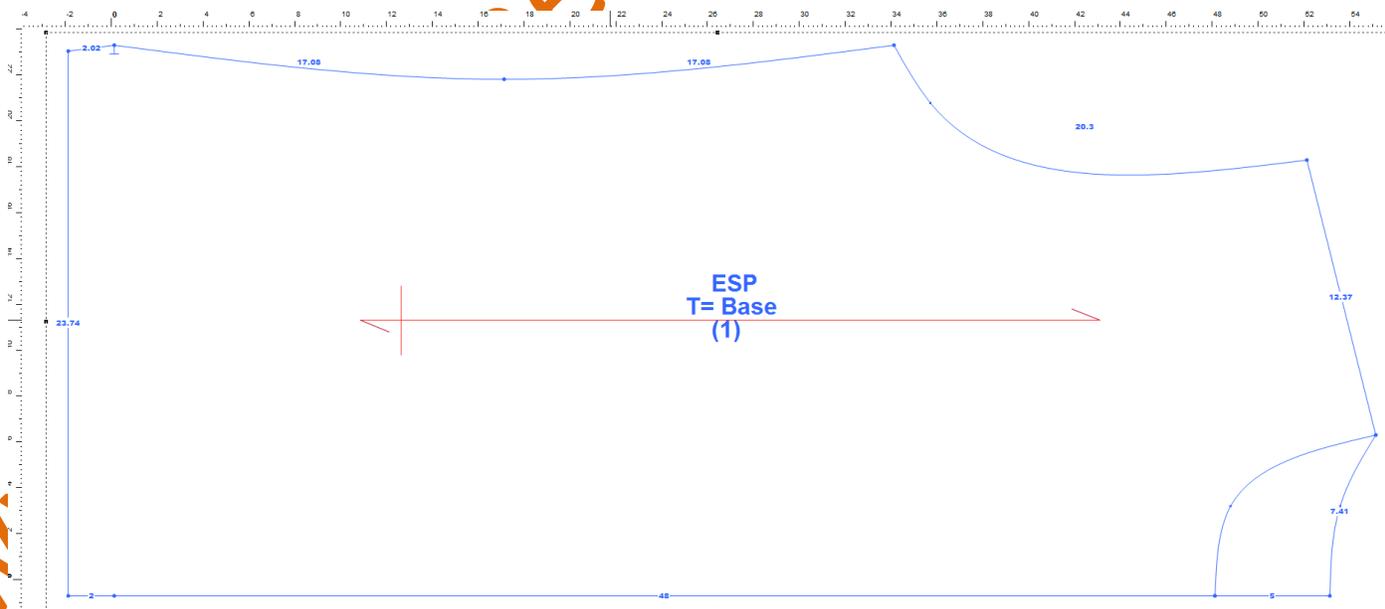
### a) RECUADRO DE 55 Cm x 24 Cm. Con puntos.



## b) DIBUJANDO ENTRE PUNTOS



## d) MOLDE CON FORMA DEFINITIVA



NOTA: Cada vez que seleccionamos una herramienta, tenemos 3 maneras de darnos cuenta. 1-En el cursor aparece el ícono de la herramienta seleccionada. 2 y 3 Arriba, en el menú de íconos, se ilumina la herramienta y entre parentesis nos muestra el atajo con el cual podemos "llamarla".